



2. Web会議でやってみよう！

- 2 – 1. Web会議でゲームをする時のアイデア
- 2 – 2. ゲームごとの具体的なアレンジの方法
- 2 – 3. ルールのチェックシート

※体を使った遊びをWebでの実施用にアレンジするアイデアや、そのルールがみんな楽しく遊べるものかどうかのチェック方法を、紹介します。

2. Web会議でやってみよう！

2 - 1. Web会議でゲームをする時のアイデア

体をつかった遊びをWeb会議で実施する時の典型的なアレンジのアイデアを紹介します。



アイデア①
全身は使わず、上半身だけにして、画面に映りやすくする



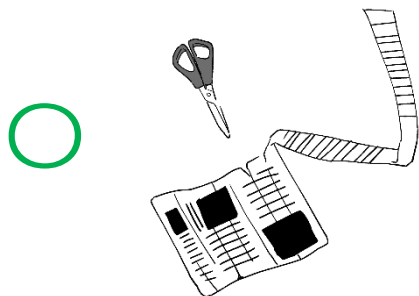
アイデア②
タイミングを合わせて遊ぶゲームは、テンポを通常よりもゆっくりにする



アイデア③
Web会議で実施しやすいゲームを選ぶ

(例)

- ・接触したり、物を受け渡して遊ぶゲームは避ける
- ・制限時間内に個々で作業をして出来栄を競うゲームは実施可能



2. Web会議でやってみよう！

2-2. ゲームごとの具体的なアレンジの方法

ゲームごとのアレンジは、以下の資料をお使いください。

提示教材「アレンジ(Web会議版)」

アレンジ (Web会議版) K202 数字どンドン

◆人数 2人～4人
◆時間 15分～30分
◆難易度 ★★☆☆



★用意するもの

司会者	参加者
・ Web版スライド ・ 解説動画	なし

アレンジ (Web会議版) K204 はんたいかがみ

◆人数 2人～10人
◆時間 15分～30分
◆難易度 ★☆☆

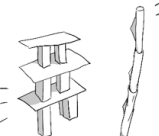


★用意するもの

司会者	参加者
・ Web版スライド ・ 解説動画	なし

アレンジ (Web会議版) K301 ペーパータワー

◆人数 2人～10人
◆時間 15分～30分
◆難易度 ★★☆☆



★用意するもの

司会者	参加者
・ Web版スライド ・ 解説動画	・ がよし1 ・ はさみ ・ メジャー

アレンジ (Web会議版) K305 新ぶん半ぶん

◆人数 2人～10人
◆時間 15分～30分
◆難易度 ★☆☆



★用意するもの

司会者	参加者
・ Web版スライド ・ 解説動画	・ しんぶん2まい ・ ペットボトル (半分の水を入れて、フタを ・ ぬいぐるみ

アレンジ (Web会議版) K310 新聞ながなが競争

◆人数 2人～10人
◆時間 15分～30分
◆難易度 ★☆☆



★用意するもの

司会者	参加者
・ Web版スライド ・ 解説動画	・ しんぶん2まい ・ はさみ ・ メジャー

※これらの教材は、PowerPointがインストールされているPCでお使いください。

※画面共有すると、参加者が全員でルールを確認したり、ルールをアレンジしたりすることができます。

※5種のゲームについてWeb会議版の教材を用意していますが、その他のゲームも工夫次第でWebでの実施が可能です。

2. Web会議でやってみよう！

2-3. ルールのチェックシート

アレンジした後は、みんなで楽しく遊べるルールになっているか、下のチェックシートで確認してください。

No	チェック内容	OKなら○ ↓
01	ぜんいん がめん み さんか 全員が画面を見ながらゲームに参加できるか？	
02	ぜんいん びょうどう さんか 全員が平等にゲームに参加できるか？ でばん りょう さ (出番の量に差がないか？)	
03	ま じかん おお 待ち時間が多すぎないか？	
04	しょうぶ かたよ 勝負が偏らないか？	