

# カードゲームを作るときに注意すること

## ① 有利、不利がないか

【アクションの順番】先にする方が降りになる など

→不利な方にカードを一枚多く配るなど工夫をしましょう

【カードのかたより】配られるカードによって不利になる など

→弱いカードでも、ペアで出すと使えるなど、配られたカードによる有利/不利を少なくしましょう。

## ② 強すぎるカードはないか

強すぎるカードがあると、そのカードを持つ人は負けないという状態になることがあります。その時は下のようなルールを追加してみましょう。

①強すぎるカードを使える条件を追加

→ 最後は使えないなど

②強すぎるカードを持つデメリットを追加

→ そのカードはペアでしか出せないなど

## ③ アクションが決まってしまうかないか

自分に配られたカードを見るだけで自分おこなうアクションが決まってしまうゲームでは、ゲームをしていても面白くありません。

ひとつひとつのアクションにメリットとデメリットを持たせることで、ゲームに面白さができます。

例)このカードを出せば今は乗り切れるがあとはつらい

このカードを残せば後で楽になるがいまはつらい など