

K201 からだでヒント



かざして
チェック



★ あそびかた

もんだいをだすひとのじゅんばんをきめよう



① もんだい

もんだいをだすひと（ひとり）：
からだでなにかをあらわす

のこりのひと：
それがなにかをかんがえる



② てをあげる

わかったひとは、てをあげる
(せいげんじかん：1ぷん)



③ こたえる

こっそりと、こたえる
(ほかのひとにきこえないように)

じゅんばんにもんだいをだすよ、なんにん せいかいしたかおぼえておこう！

かちまけ

せいかいの にんずうが すくない ひと が 勝ち！

・ただし、0にんは、まけ



おやくそく

かならず、てをあげてから、こたえよう

K201 からだでヒント



かざして
チェック



準備するもの

- 特になし

基本要件

- ◆人数 3人以上
- ◆時間 約15分
- ◆場所 室内・屋外 どちらも可
- ◆難易度 ★★☆☆
- ◆Web会議での実施 工夫次第で可

遊び方



準備：

問題を出す人の順番を決める

ルール：

- ①問題を出す人は体で何かを表現し、残りの人はそれが何かを考える
- ②わかった人は手をあげる
(制限時間は1分とする)
- ③耳打ちで、こっそりと答える
(他の人に聞こえないように)

順番に問題を出していき、
正解した人が少なかった出題者の勝ち！
(ただし、0人は負け)

安全への配慮：

周りに危険物がないか確認してから実施する

アレンジ(案)

- ・かちまけの判断基準を変更する
(例) 正解した人が多かった出題者を勝ちとする など
- ・Web会議で実施する時は、耳打ちはせず、わかった人は手をあげ答える
多く答えられた人を勝ちとしてもよい、また勝ち負けをつけなくてもよい