

ゲーム日記 (記入例)

なまえ : **やまもと あいこ**

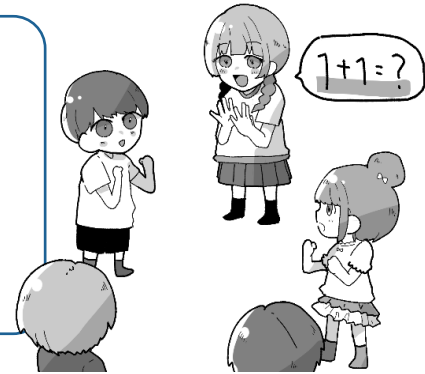
ゲームのなまえ **K310 新聞ながなが競争**

★ ^ひ あそんだ日のことをメモしよう

ひにち : 12 がつ 20 にち 日ようび

にんずう : 4 にん

ばしょ : **まりちゃんのいえ**



★ ^{かんそう} 感想 (あてはまるものに○をつけよう)

<p>とても おもしろかった</p> 	<p>おもしろかった</p> 	<p>まあまあ</p> 	<p>つまらなかった</p> 
--	--	--	--

★ ^{じぶん} ^{かんが} 自分たちで考えたオリジナルルールについてかこう (アレンジルール)

はさみが たりなかったので、手でちぎった。

きるじかんが1分は、みじかいので、5分にふやしたら

ちょうどよかった。

★ ^{つぎ} ^{こと} ^{ため} ^{いっしょ} ^{あそ} ^{あいて} 次にしたい事をかこう (試したいオリジナルルール、一緒に遊びたい相手 など)

つぎは、ティッシュでやってみたい。

ゲーム日記の書き方

あそ あと ないよう おも だ につき か
遊んだ後は、ゲームの内容を思い出しながら、日記を書こう。

体をつかったゲーム 2020年12月24日




ゲーム日記 なまえ：やまもと あいこ

ゲームのなまえ **K310 新聞ながなが競争**

★あそんだ日のことをメモしよう

ひにち：12 がつ 20 にち 日ようび
にんずう：4 にん
ばしよ：まりちゃんのいえ

★かんそう 感想（あてはまるものに○をつけよう）

とても おもしろかった 	おもしろかった 	まあまあ 	つまらなかった 
---	--	---	--

★じぶん かんが 自分たちで考えたオリジナルルールについてかこう（アレンジルール）

はさみがたりなかったので、手でちぎった。
きるじかんが1分は、みじかいので、5分にふやしたら
ちょうどよかった。

★つぎ こと ため 試しよ あそ あいて 次にしたいたい事をかこう（試したいオリジナルルール、一緒に遊びたい相手 など）

つぎは、ティッシュでやってみたい。

日記をかく日
日記をかく人のなまえ をかく
※遊んだ日ではないよ！

ゲームのなまえ をかく

遊んだ日の事についてかく
※グループに分けてゲームをした時は、
グループの人数を書いてね。

えら
4つから選んで○をつける

自分達で加えたアレンジについてかく
※そのアレンジで、おもしろくなったか？
についてもかこう！

つぎ ため こと
次に試したい事をか