

バーートルテストとは

バートルテストとは

- ・リチャードバートルの論文をもとに作成したゲーマータイプ診断
- ・アチーバー、エクスプローラー、ソーシャライザー、キラーの4タイプ
- ・質問に答えていくことでそれぞれの特徴をどれくらいもつかを加算して診断

アチーバー(達成、競争)
ポイントを集めてレベルを
上げることがゲームの
目標とする。
ゲーム内の行為は
ポイントを得られるか
どうかが判断基準。



エクスプローラー(論理、探求)
ゲームの裏や仕組みを
見つけるのが嬉しい。
長期的な損得を
判断して最善手を知ったり、
普通の人はやらない
特別なやり方でプレイする
のが楽しい。



ソーシャライザー(交流、協力)
人々と語りあう内容に興味がある。
ゲームは交流のための舞台と
考える。
グループを作ったり、協力したり
することも好き。



キラー(他者攻撃、妨害)
他のプレイヤーと戦ったり、
競い合ったりするのが好き。
また、他のプレイヤーを
妨害するのも楽しいと感じる。

