

カードゲームのつくりかた

カードゲーム作りの方法はたくさんありますが、最初に「どうなったら勝ちか」を考える方法と、どういうテーマのゲームを作るかを考える方法が作りやすいです。

「どうなったら勝ちか」から考える

① どうなったら勝ちか

- ・カードをすべて出したとき
- ・ある特定の「組み合わせ」をそろえたとき
- ・カードが全部なくなった時に、持っているカードの数が多い
- ・カードを引いていき、あるラインをこえたら負け(残ったら勝ち)

② どんなカードを使うか

カードはトランプのように「数字」「色」「記号」などを使ったルールが一般的です

【数字】順番に出す、小さい順に出す、順番をそろえる など

【色】同じ色を出す、同じ色をそろえる など

【記号】同じ記号を出す、同じ記号は一緒に出せる など

③ テーマを考える

どうなったら勝ちか、使うカードを決めたら、トランプなどを使ってテストプレイをしてみましょう。テーマを決めることでカードをそろえたり、捨てたりするアクションに意味づけしていきましょう。

「どんなテーマか」から考える

① どんなテーマか

- ・財宝を集める、宝の地図を集める、強い仲間をそろえる など
- ・モンスターカードを出しあってバトルする
- ・お客さんの注文カードにあわせて、材料をあつめる

② どんなカードを使うか

カードはトランプのように「数字」「色」「記号」などを使ったルールが一般的です

【数字】順番に出す、小さい順に出す、順番をそろえる など

【色】同じ色を出す、同じ色をそろえる など

【記号】同じ記号を出す、同じ記号は一緒に出せる など

テーマにあわせて数字や記号以外にも、テーマに合ったイラストをカードに描いてみましょう。

③ どうなったら勝ちか

テーマとカードが決まったところで、そのカードを使って何を達成すれば勝ちになるかかんがえてみましょう。

- ・カードをすべて出したとき
- ・ある特定の「組み合わせ」をそろえたとき
- ・カードが全部なくなった時に、持っているカードの数が多い
- ・カードを引いていき、あるラインをこえたら負け(残ったら勝ち)