

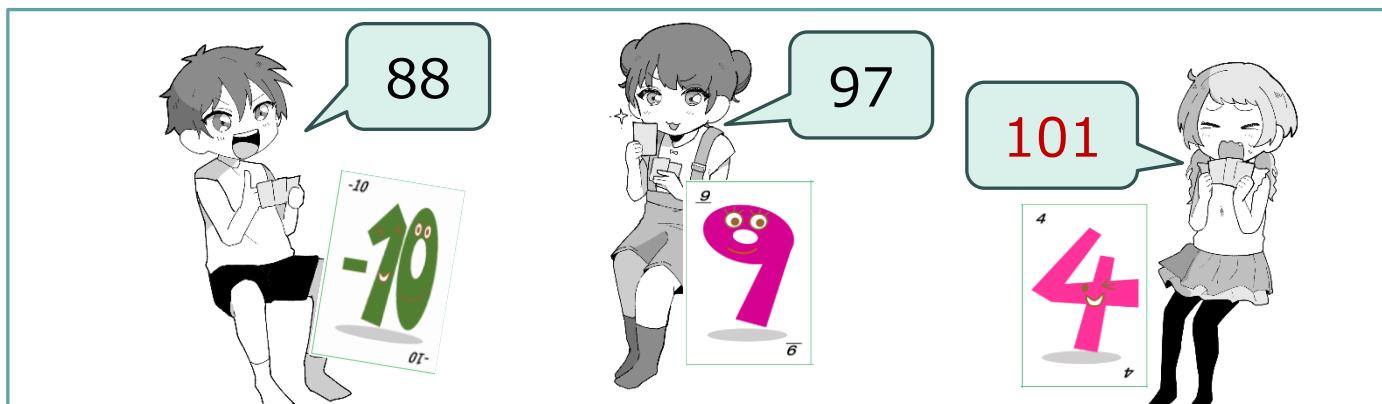
# C210 99



かざして  
チェック



てもちのカードから 1まいずつじゅんばんに出し、ばのかずのごうけいをいおう。  
じぶんのばんで、9 9をこえたら、まけ！



## ★ あそびかた

カードを 5まいずつくぱり、うらむきにしてます。  
のこりのカードはうらむきにしてまとめておき、ちゅうおうにおきます。  
いちばん上のカードだけめぐり、かずがみえるようにして、よこにおきます。

### ① じゅんばんをきめる

さいしょにひとをきめ、つぎからはとけいまわりにじゅんばんをまわす

### ② カードをめくる

じゅんばんがきたら、てもちのカードから 1まい、おもてをむけて、  
ばにだす。

ばのすうじのごうけいをいおう。

9 9にちかづいたら、ドキドキ！！

じぶんのばんで、9 9をこえたらまけ。

くわしいルールはどうがをチェック！

9 9をこえるまで、じゅんばんに、②をくりかえそう。

さいご、てもちのカードのまいすうが おおいひとがかち！



くわしいルールは、つぎのページいこうに のっているよ！おうちのひとつ、いつしょによんでね。



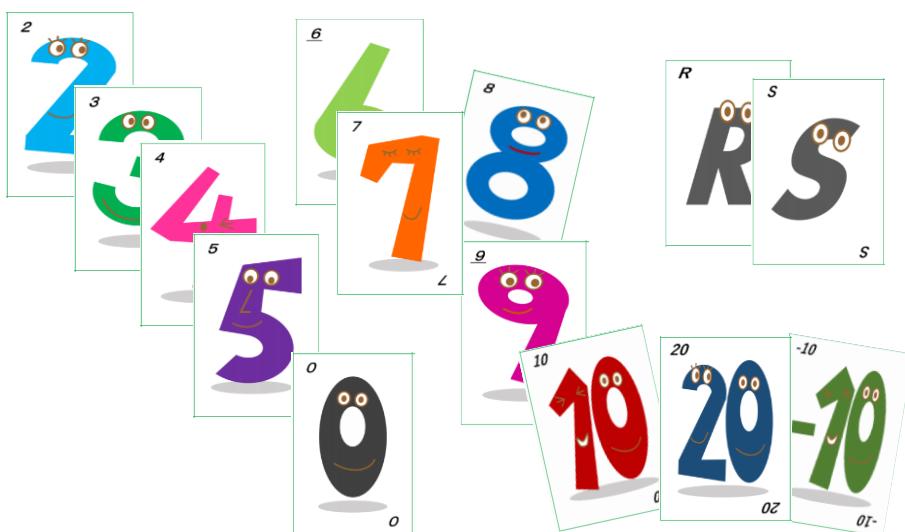
かざして  
チェック



人数  
時間  
難易度

3人～6人  
30分程度  
★★☆

# C210 99



## ゲーマータイプ°



### A:達成者

99を超えないようにカードを  
出し続ける

チアバー



自分で99を超えないように  
カードを出す

キラー

### D:決闘者

### B:交流者

順番にカードを出す



ソーシャライザー

### C:探究者

他の人の手持ちのカードを予測しながらゲームを進める



# C210 99



## ゲームの概要

場の数の和（合計値）を言いながら、99を超えるまで手持ちのカードから1枚ずつ順番に場に出していくます。  
運と計算力が必要となるゲームです。



## 勝負のつけ方

自分の番で9 9を超えたたら負けです

# C210 99

## 内容物

### カード



3枚



3枚



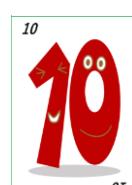
3枚



4枚



3枚



4枚



3枚



4枚



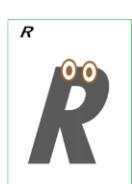
3枚



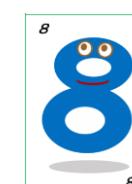
4枚



3枚



5枚



3枚



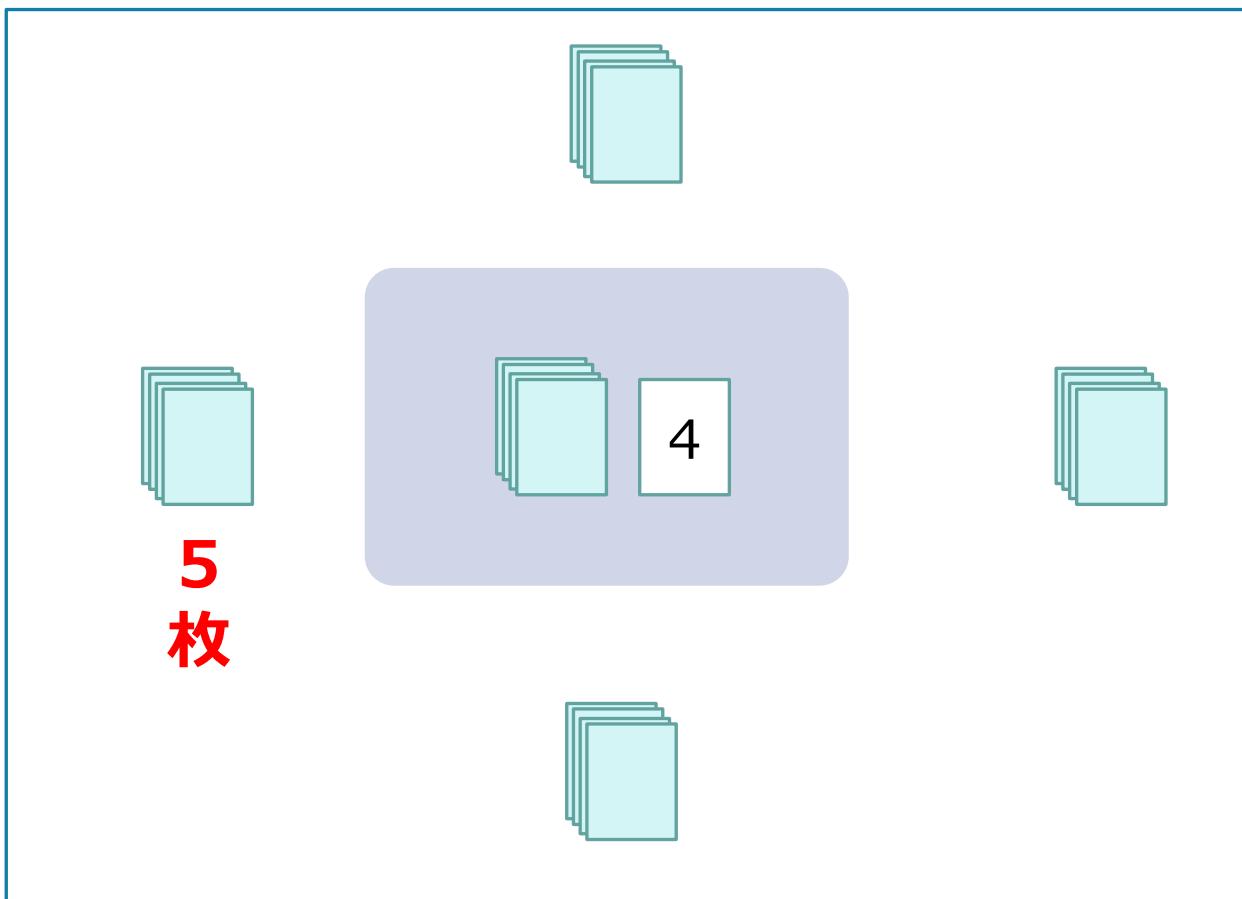
5枚

合計 50 枚



## 準備

5枚ずつ配り、裏向きにしておきます。  
残りのカードは一束にして裏返し、真ん中に置きます。  
いちばん上のカードをめくり、表向きにして横に置きます。



こんなイラスト

# C210 99

## 遊び方

①スタートの人を決めます。 (時計回りに順番を回します。)

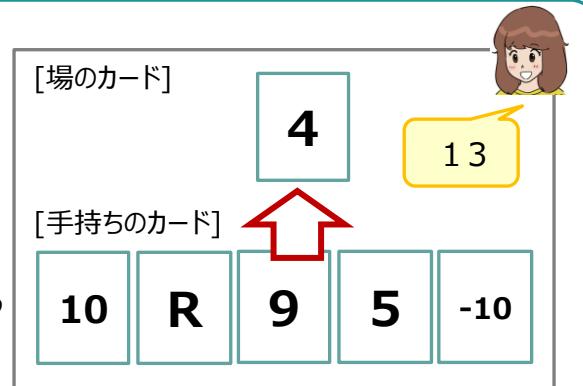
②手持ちのカードの中から 1 枚を表向きに、場のカードに重ね、合計値を言います。

(2人目以降は、これまでの合計値にさらに足します)  
また、1 枚出したら、裏返しの束から一番上の 1 枚をもらいます。  
(手持ちのカードは常に5枚となります)

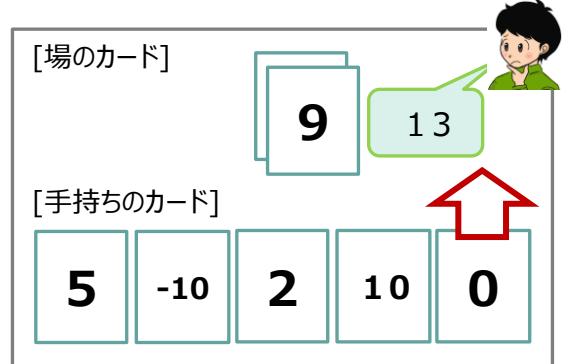
### 出し方

- 手持ちのカードの中から任意の 1 枚を出し、場のカードとの合計値を言います。

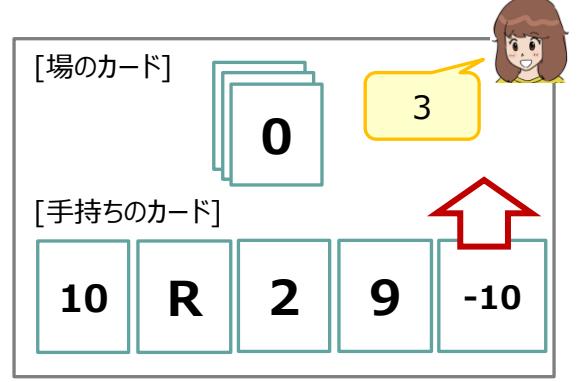
裏返しの束から 1 枚をもらう  
(手持ちのカードは常に 5 枚)



- 「0」のカードを出す時は、合計値は変わりません。  
1 つ前の人気が言った数字と同じ数字を言います。



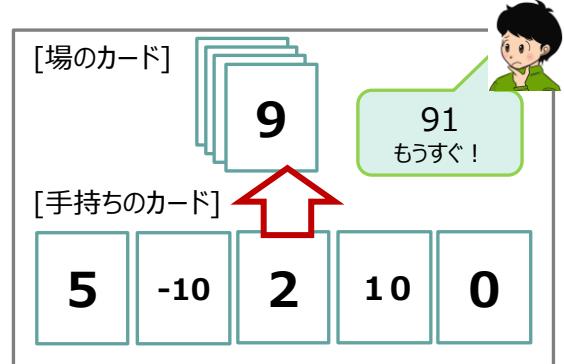
- 「-10」のカードを出すときは  
1 つ前の人気が言った数字から  
10 を引き算した数を言います



## 遊び方（つづき）

### 出し方（つづき）

- 自分が出したカードで合計値が90を超えた時は、合計値を言ったあと「もうすぐ！」と言います。



- 「R」のカードを出した時は、合計値は変わりません。1つ前の人気が言った数字と同じ数字を言い、番は逆回りします。
- 「S」のカードを出した時は、合計値は変わりません。1つ前の人気が言った数字と同じ数字を言い、番は一人飛ばします。

③ 99を超えるまで、これを順番に続けていきます。  
99はセーフです。99を超えた人が負けです。



## ゲームのコツ、プレイヤーへの支援

- ・ 90を超えてからのかけひきが、このゲームのおもしろいところです。
- ・ 2桁の足し算を習ってから遊べるゲームです。



## アレンジ（案）

- ・ 予備カードを用いて、特別な意味のカードを作成できます。  
例： Take2 …次の人は、場に2枚出して、山から2枚とる  
Switch …合計値の1の位と10の位をひっくり返す  
(36を63にする、17を71にする) など
- ・ 時間のない時は、ゲーム終了の数字を「99」ではなく、  
小さい数字に設定する事もできます。  
例：49、66 など