

あそびの4分類①

競争(アゴン)

スポーツ全般、競争したり順位がついたりするもの

あそびの4分類②

運(アレア)

運によって有利、不利がきまるもの

あそびの4分類③

模倣(ミミクリ)

マネをしたり、演じたりするもの

あそびの4分類④

めまい(インクリス)

大声を出したり、はげしくうごいたりするもの

あそびの二軸①

遊戯(パイディア)

単純でわかりやすいもの

あそびの二軸①

競技(ルドウス)

ルールがふくざつで、競技的なもの

あそびの要素①

交流がある

他の人との積極的なかかわりがある

あそびの要素②

協力する

他の人と協力すると有利になる

あそびの要素③

物語性がある

見立てやバックストーリーなどがある

あそびの要素④

利益にならない

結果が現実のお金や物にならない