

# カードゲームの作りかた

---

ユーギクリエイター

- ・カードゲームの作りかたとして決まった方法はない。
- ・「どうなれば勝ちか」、  
「物語」から考える方法を紹介する。

「どうなれば勝ちか」から考える

---

① どうなれば勝ちか

↓ そのゲームの勝ちが何かを考える

② どんなカードを使うか

↓ ルールやカードを考える

③ テーマを考える

そのゲームのキャラクターやテーマを考える

## 「物語」から考える

---

① どんなテーマか

↓ そのゲームのキャラクターやテーマを考える

② どんなカードを使うか

↓ ルールやカードを考える

③ どうなったら勝ちか

そのゲームの勝ちが何かを考える

- ゲームのルールの作り方例
  - 勝利条件を決める
  - 全体のルールを考える
  - 例外となる処理を考える

## ババ抜きの場合

- 勝利条件

手札をすべて捨てる

- 全体のルール

手札を引いてそろったら捨てる

- 例外となる処理を考える

ジョーカーは捨てられない