

# バートルテスト(ネットRPG版)

「バートルテスト」はリチャード・バートルの論文(HEARTS, CLUBS, DIAMONDS, SPADES: PLAYERS WHO SUIT MUDS)を元に作成しています。

リチャード・バートルは主にネットMMORPGゲームのゲーマーのタイプを、アチーバー、エクスプローラー、ソーシャライザー、キラーの四種類にわけてその性格を論じており、それを元にして作られたのが「バートルテスト」です。

1	オンラインゲームのプレイヤーとして、どちらが好きですか。	居酒屋で話す	経験値のために自分でオーク狩りをする
2	どちらのイベントが楽しめますか	入り込めるストーリー	最終的に得られるアイテムやポイント
3	どちらがいいですか	ゲーム内で人気になる	ゲーム内でお金持ちになる
4	新しいダンジョンで何を目指しますか	いち早くダンジョンの秘密を知る	新しいアイテムを最速で手に入れる
5	どちらがいいですか。	仲間と個別にあそべるプライベートエリアを持つ	ゲーム内で豪邸をもつ
6	どちらが楽しめますか	ゲーム内で居酒屋を経営する	自分でゲーム内のマップを作って販売する
7	どちらが重要ですか	ゲームに参加できるプレイヤーの人数	探索できるエリアの広さや数
8	どちらのが重要ですか	ゲーム内のキャラになりきれる雰囲気	ゲームの機能にオリジナリティがあり、ゲームの仕掛けが面白いこと
9	モンスターに追いかけているときに	仲間が助けてくれる	モンスターが来ないところに隠れる
10	新しいダンジョンに入るときにつれていく仲間は	あなたや仲間を楽しませてくれる吟遊詩人	見つけたアイテムの能力を見分ける魔法使い
11	誰かがゲームの中であなたをたおしました。	理由を聞いて、もうやらないように説得する	やり返す
12	どちらが面白いですか	自分が重要なポジションである物語	敵との壮絶な戦い
13	どちらが楽しいですか	他のプレイヤーとの戦い	他のグループの人に強いと認められる
14	どちらがいいですか	他のプレイヤーに恐れられる	他のプレイヤーに好かれる
15	他のプレイヤーから話を聞き出すとき、どちらが有効ですか	根気強く聞く	自分の武器や力を見せて脅す

16	どちらが楽しいですか	新しいエリアを探索し、歴史や物語を感じる	新しいエリアで新しいアイテムを手に入れる
17	あなたはどちらになりたいですか	世界のどこからでも駆けつける、道を極めた人	ゲームで唯一の特別なアイテムを持っている人
18	どちらがいいですか	友達のプレイヤーより早く活躍する	他のプレイヤーの秘密を知る
19	あなたはどちらですか	誰も知らない情報を知る	他の人がやっていないことをする
20	どちらがいいですか	まだ誰も説いていない謎を解く	誰よりも早く高いレベルに到達する
21	どちらがいいですか	知識がある人と思われる	強い人だと思われる
22	どちらで優勝したいですか	ゲームに関するクイズ大会	決闘大会
23	もしゲーム内でひとりになったとき、どのように考えますか	安全に探索ができる。	敵を倒すために仲間を探さねば
24	あなたの命をねらうプレイヤーがいることを知りました。	相手に見つからない場所に行き、戦う準備をする	自分から先に攻撃する
25	ゲームで新しいプレイヤーに会いました。どんな人ですか。	いろいろ教えてくれる人	経験値稼ぎに利用できる人
26	どちらがうれしいですか。	あなたの武器だけ、他の武器の2倍の力になる	ゲームで一番恐れられるプレイヤーになる
27	あなたはそれらを自慢したいと思えますか	どのくらい、他のプレイヤーを倒したか	自分が持っている武器やアイテム
28	ゲーム内でどちらの魔法がほしいですか	他のプレイヤーにダメージを与える呪文	経験値の獲得率を上げる呪文
29	どちらがほしいですか	2レベルアップ	他のプレイヤーへのダメージを10%アップさせるアイテム
30	どちらが嬉しいですか	ランキングのトップになる	他のプレイヤーに1対1で勝つ

このサイトのバトルテストでは、4つのタイプをそれぞれ同数ずつ比較し、その数によってどのゲーマー傾向が高いかを結果として表示しています。

リチャード・バトルの論文はMMORPGを想定したもののため、設問項目はネットRPGに特化した要素が多い事には留意が必要です。