

3分間バートルテスト

- ・バートルテストとは
リチャードバートルの論文をもとに
作成したゲーマータイプ診断
- ・アチーバー、エクスプローラー、
ソーシャライザー、キラーの4タイプ

①ゲームの中で有名になるよりも、お金をたくさん
ゲットするほうが好き？

「はい」なら → A

②自力でゲームをクリアするよりも、仲間と一緒に協力してクリアするほうがすき

「はい」なら → B

③ゲームの中でレベルを
あげるよりも、誰も知らない
ウラ技を見つける方が好き

「はい」なら → C

④あなたをジャマするプレイヤーがいたら、にげるより対決をいどむほうがすき

「はい」なら → D

⑤そのゲームについてくわしくなるよりも、そのゲームにひとつしかないアイテムをゲットするほうがうれしい

「はい」なら →A

⑥対戦するゲームより、協力するゲームがすき

「はい」なら → B

⑦はやく次のステージにいくよりも、今のステージをすみずみまで調べるほうがすき

「はい」なら → C

⑧ アイテムをあつめるよりも、ランキングがあがるほうがうれしい

「はい」なら → D

Aが多い場合

アチーバー(達成、競争)
ポイントを集めてレベルを
上げることがゲームの
目標とする。
ゲーム内の行為は
ポイントを得られるか
どうか判断基準。



Bが多い場合

ソーシャライザー(交流、協力)
人々と語りあう内容に興味がある。
ゲームは交流のための舞台と
考える。
グループを作ったり、協力したり
することも好き。



Cが多い場合

エクスプローラー(論理、探求)
ゲームの裏や仕組みを
見つけるのが嬉しい。
長期的な損得を
判断して最善手を知ったり、
普通の人はやらない
特別なやり方でプレイする
のが楽しい。



Dが多い場合

キラー(他者攻撃、妨害)
他のプレイヤーと戦ったり、
競い合ったりするのが好き。
また、他のプレイヤーを
妨害するのも楽しいと感じる。

