

# バトルテストを行うにあたって

バトルテストはMORPG(マルチプレイヤーオンラインRPGゲーム)を想定して作られた論文の内容を元にしたものです。ただし、オンラインRPG以外の一般的なゲームにも当てはまるように項目を調整したものも用意しています。

## ●Web上で実施する場合

＼ゲームのおもしろさって なんだろう？／

きみごのみゲーム診断 しんだん

あなたはなにゲーマー？

### バトルテスト(一般ゲーム版)



アイコ

では、ゲーマータイプ診断をはじめましょう。・

▶「ネットRPG向けのバトルテスト」はこちら

ここを押すと  
バトルテスト(ネットRPG版)

●紙で実施する場合

3分でできるバトルテスト

バトルテストを行うにあたって

### 3分でできるバトルテスト

みなさんはデジタルゲームは好きですか？ゲームのおもしろさの正体って何でしょう。

これは簡単にゲームタイプを知ることができるバトルテストかんたんバージョンです。あてはまると思ったものに○をしよう。

1	ゲームの中で有名になるよりも、お金をたくさんゲットするほうが好き	A
2	自力でゲームをクリアするよりも、仲間と一っしょに協力してクリアするほうが好き	B
3	ゲームの中でレベルをあげるよりも、誰も知らないウラ技を見つけるほうが好き	C
4	あなたのジャマをするプレイヤーがいたら、にげるよりも対決をいどむほうが好き	D
5	そのゲームについてくわしくなるよりも、そのゲームにひとつしかないアイテムをゲットするほうがうれしい	A
6	対戦するゲームより、協力するゲームが好き	B
7	はやく次のステージにいくよりも、今のステージをすみずみまで調べるほうが好き	C
8	アイテムをあつめるよりも、ランキングが上がるほうがうれしい	D

**A**が多い人は  
**アチーバー (達成者)**  
レベル上げや収集を極めるタイプ

**C**が多い人は  
**エクスプローラー (探求者)**  
興味のあることを調べつくすタイプ

**B**が多い人は  
**ソーシャライザー (交流者)**  
友だちとの交流が好きなタイプ

**D**が多い人は  
**キラー (決闘者)**  
きそい合いに燃えるタイプ

ゲームタイプをもっとくわしく知りたい場合は「ユーギクリエイター」のサイトへ！

©2020 株式会社教育ネット 1

### バトルテストってなに？

リチャード・バトルという人がゲーマータイプを判断することができるバトルテストというものを考えたんだ。バトルテストはゲーマータイプを以下の4つにわけたんだよ。

**アチーバー (達成、競争)**

ポイントを集めてレベルを上げることがゲームの目標とする。

ゲーム内の行為はポイントを得られるかどうかで判断基準。

例) 人生ゲームでは、職業の内容、結婚の相手などの内容に興味はなくゲームとして有利になる選択をする。

マスに書かれたイベントの内容や、ゲーム全体としての物語性などに興味はなく、純粋にゲームの勝ちをめざす。

**エクスプローラー (論理、探求)**



ゲームの裏や仕組みを見つけるのが楽しい。

長期的な損得を判断して最善手を知ったり、普通の人はやらない特別なやり方でプレイするのが楽しい。

例) 人生ゲームで何度でも転載できる裏技を発見、実行するのが楽しい。

※その行為によって自分がゲームで有利になるかどうかはあまり気にしない。

ソシャライ  
人々と語りあ  
例) 人生ゲーム  
書かれたイベ  
ゲームが不  
選択をする(勝  
  
キラー(他者  
他のプレイヤ  
また、他のプ  
  
例) 人生ゲーム  
お金が減る結  
※原文では  
他者を妨害す



©2020 株式会社教育ネット 1

8問のため3分ほどで終了できます。

バトルテストの4つのゲーマータイプについて説明した資料です。

バトルテストを行うにあたって

### バトルテストについて

「バトルテスト」はリチャード・バトルの論文(HEARTS, CLUBS, DIAMONDS, SPADES: PLAYERS WHO SUIT MUDS)を元に作成しています。

リチャード・バトルは主にネットMANAGERやゲームのゲーマーのタイプを、アチーバー、エクスプローラー、ソーシャライザー、キラーの4種類にわけてその性格を調じており、それを一般のゲーマータイプ診断に転用したのが「バトルテスト」です。

	達成者	交流者	探求者	決闘者
1	どちらが好きですか	ゲーム仲間と話をする	少しでもゲームをしてポイントを集めたい	イベントの内容やウラ技
2	どちらのイベントが楽しいですか	イベントの内容やウラ技	イベントで得られるアイテムやポイント	ゲーム内で敵対になる
3	どちらが得意ですか	ゲーム内で人気がなる	そのゲームで、たれより勝てる(最善の手)	ゲーム内を歩く
4	楽しいステージで何をしますが	そのステージをクリアする	ゲームの中で仲間と協力してアイテムを入手する	ゲームの中で敵対する
5	どちらが得意ですか	ゲームの中で仲間と協力してアイテムを入手する	ゲームの中で仲間と協力してアイテムを入手する	ゲームの中で仲間と協力してアイテムを入手する
6	どちらが得意ですか	ゲーム内で仲間と協力する	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
7	どちらが得意ですか	ゲーム内で仲間と協力する	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
8	どちらが得意ですか	ゲーム内で仲間と協力する	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
9	ゲームで勝つときは	仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ
10	楽しいゲームをするときに一緒に遊びたいのは	ゲーム内で仲間と協力する	ゲーム内の仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ
11	ゲーム内で仲間と協力して勝つときは	仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ
12	どちらが得意ですか	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
13	どちらが得意ですか	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
14	どちらが得意ですか	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す	自分やゲーム内のマップや敵を倒す
15	他のプレイヤーから仲間と協力して勝つときは	仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ	ゲーム内の仲間と協力して勝つ

このサイトは、リチャード・バトルの論文を元に作成されています。

©2020 株式会社教育ネット 1

30項目の質問で行うバトルテストです。