

# テストプレイをしよう

---

ユーギクリエイター

## テストプレイをしよう

---

- ・ゲームのルールにバグがないか、期待したとおりに面白く感じるかを確認するためにテストプレイをしよう

# テストプレイをしよう

---

## ① 途中でルールを変えない

- ・ゲームの途中でルールを変えると、修正すべき点がわかりにくくなる。
- ・明らかにおかしいルールを除いて、基本的には1ゲーム終わるまではルールは変えずにテストプレイ

## ② 感想は双方から聞く

- ・一般的にゲームに勝った人は面白いと感じる傾向。また、ゲームに負けた人は面白くないと感じることも。
- ・負けた人から「負けちゃったけど、もう一回やりたい！」という感想がでるのが理想

### ③ なやんでいるかを見る

- ・なやむ箇所がほどよくあると面白いと感じる。
- ・「これが一番よい」アクションが見えろとなやまない。
- ・アクションの結果が予想できないとなやまない。