

カードゲームづくりで注意すること

ユーギクリエイター

カードゲームづくりで注意すること

① 有利、不利がないか

【アクションの順番】 先にする方が降りになる など

→不利な方にカードを一枚多く配るなど工夫

【カードのかたより】 配られるカードによって不利になる など

→弱いカードでも、ペアで出すと使えるなど、
配られたカードによる有利/不利を少なくする。

カードゲームづくりで注意すること

② 強すぎるカードがないか

- ・そのカードを持つ人は負けにくいなど。

① 使える場面を制限

→ 最後は使えないなど

② デメリットを追加する

→ そのカードはペアでしか出せないなど

③ アクションがきまってしまうかないか

- ・おこなうアクションが決まってしまう場面が多いと面白くない。
- ・アクションにメリット,デメリットを持たせるなどの工夫をする。

例)このカードを出せば今は乗り切れるがあとにはつらい。
このカードを残せば後で楽になるがいまはつらい など