


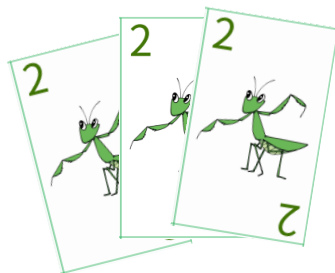
# C203 3ペアーズ



かざして  
チェック



おなじイラストのカードを 3 まいあつめるゲームです。  
あいてがもっているカードをそうぞうしながら、  
さくせんをたてよう



## ★ あそびかた

カードをぜんいんにくばってからスタート！

### ① ながす

くばられたカードをみて、おなじイラストが 3 まいそろっていれば、  
その 3 まいをうらがえて、ながします。

### ② きめる

スタートのひとをきめる  
(つぎからは、とけいまわりにじゅんばんをまわす)

### ③ かくとく

じぶんのばんがきたら、だれか 1 人に「〇〇」のカードを  
もっているかきく。  
(じぶんがもっているイラストについて、しつもんができる)  
・もっていたら、もらう  
・3 まいそろったら、ながす

だれかのてもちのカードがなくなるまで、③をなんかいも くりかえそう。  
はやくカードがなくなっただひとが勝ち！



くわしいルールは、つぎのページいこうに のっているよ！ おうちのひとと、いっしょによんでね。



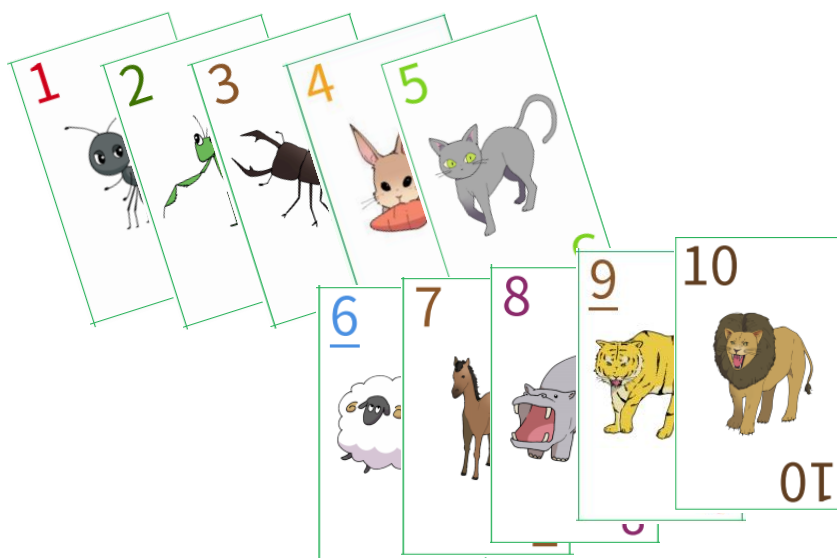
かざして  
チェック



人数  
時間  
難易度

3人～5人  
30分程度  
★☆☆

# C203 3ペアーズ



## ゲーマータイプ



キラー

同じカードを3枚揃えて  
他のメンバーより早く  
手持ちのカードを減らす

D:決闘者



チアーバー

A:達成者

同じカードを3枚集めていく

3

2

1

0

B:交流者

お互いにカードの  
有無を質問しあい  
ゲームを進める



ソーシャライザー

C:探究者

他のメンバーの手持ちのカードを予測する



エクスプローラー

# C203 3ペアーズ

---



## ゲームの概要

同じイラストのカードを3枚集めるゲームです。相手の手持ちのカードを想像しながら、作戦を立てます。



## 勝負のつけ方

先に手持ちのカードがなくなった人が勝ちです。

# C203 3ペアーズ

## 内容物

### カード



3枚



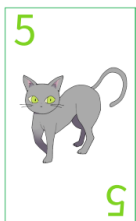
3枚



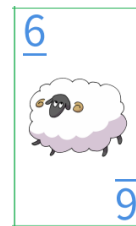
3枚



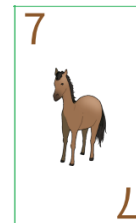
3枚



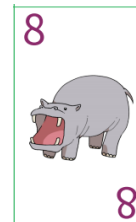
3枚



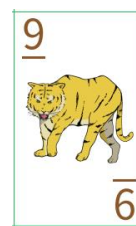
3枚



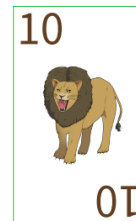
3枚



3枚



3枚



3枚

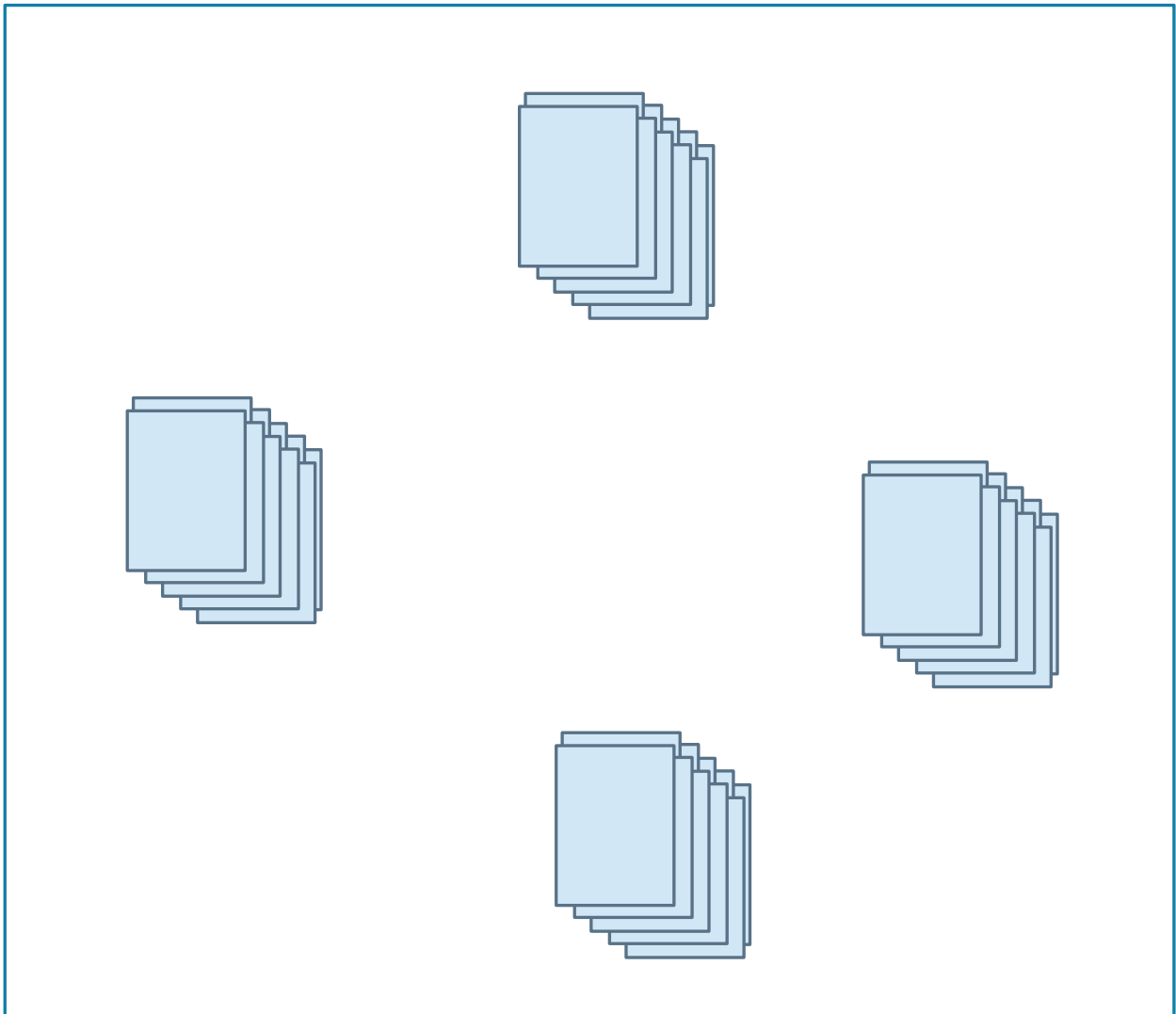
合計 30枚

# C203 3ペアーズ



## 準備

全てのカードを子供たちに配り、裏向けて置きます。



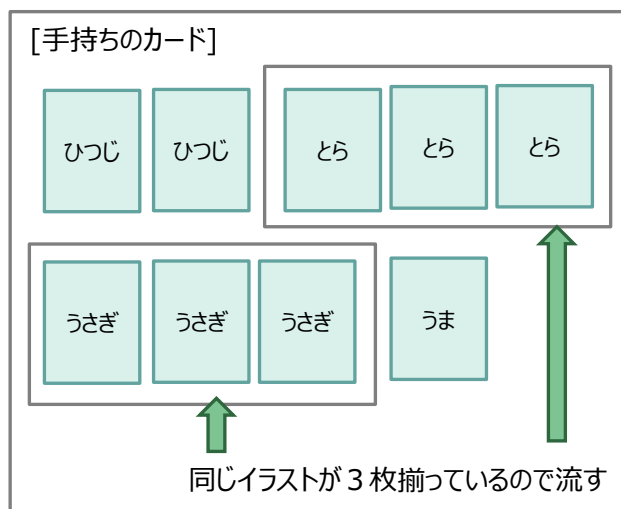
例：4人で遊ぶ場合

# C203 3ペアーズ

## 遊び方

- ①配られた手持ちのカードを確認し、同じイラストが3枚揃っていれば、その3枚を裏返して、流します。

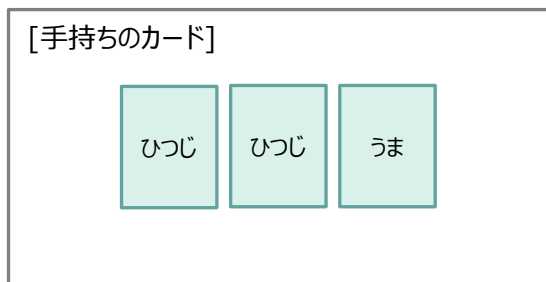
※この時点でたくさん揃っているとラッキーです。



- ②スタートの人を決めます。（時計回りに順番を回します。）
- ③以下の要領で、同じイラストのカードを3枚そろえていきます。

自分の番がきたら、任意の1人に  
「〇〇のカード持っていますか？」と質問します。  
（自分の持っているイラストのみ質問可能）

例：



- ●●さん、うまのカード持っていますか？
- ✕ 誰か、うまのカードを持っていますか？  
質問している相手が任意の1人ではない
- ✕ ●●さん、うしのカードを持っていますか？  
うしは持っていないので、質問できない
- ✕ ●●さん、ひつじかうまのカードを持っていますか？  
複数のイラストの質問はできない

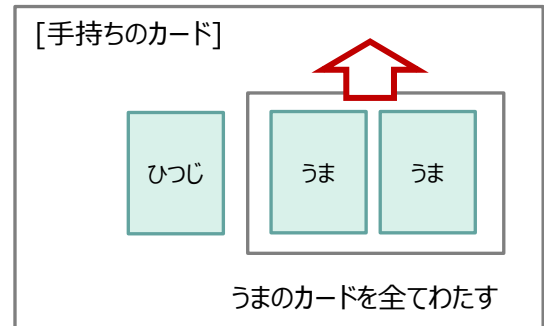
# C203 3ペアーズ

## 遊び方

### 持っていたら

質問を受けた人は、  
そのカードを全て渡します。  
断る事はできません。

例：「うまのカード持っていますか？」と聞かれた時

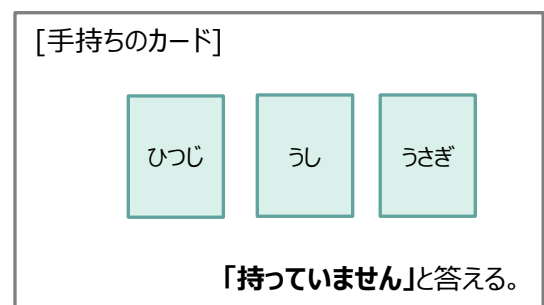


質問した人は、  
3枚揃えば、3枚とも裏返して流します。  
3枚揃わなければ、カードを受け取るのみです。  
次の人に番を回しましょう。

### 持っていなかったら

質問を受けた人は、  
「持っていない」と答えます。

例：「うまのカード持っていますか？」と聞かれた時



質問した人は、  
何もせず、次の人に番を回しましょう。

これを続け、先に手持ちのカードがなくなった人が勝ちです。

# C203 3ペアーズ



## ゲームのコツ、プレイヤーへの支援

- ・「〇〇のカード持っていますか？」  
この質問をするという事は、自分がそのカードを持っている  
という事を公表している事にもなります。  
（手持ちのカードについてのみ質問が可能な為）  
これをヒントに、各プレイヤーの手持ちのカードを想像しながら、  
ゲームを進めていきましょう。
- ・ドイツの伝統ゲーム「カルテット」を基本としたゲームです。
- ・小さい子供には、3枚セットの神経衰弱として使う事もできます。



## アレンジ（案）

- ・動物の種類を増やす（3枚ずつとする）
- ・特別な意味のあるカードをつくる（3枚である必要はない、1枚でもよい）  
例：カメレオン … どんなの動物にもなることができる